# TD Front-End

## **Introduction**

Comme dans la vraie vie, nous allons avoir affaire à un client (appelons le Fabien) qui sait à peu près ce qu'il veut. L'avantage pour nous c'est que cela va nous permettre de pouvoir faire de nombreux changements et ainsi apprendre les bases pour survivre dans Angular 😨

Il vous a normalement transmis un répertoire Github contenant le code de son précédent développeur qui est malheureusement tombé malade 🤒 Vous devriez normalement être en sa possession et pouvoir le faire tourner sur vos machines !

Oui, le TD fait 8 pages mais ne vous inquiétez pas tout va bien se passer 🚀

## 

## **Exercice 0 : Prenez vos marques !**

Petit exercice d'introduction des familles pour vous permettre de faire copain-copain avec le code existant. Vous avez de la chance, le développeur précédent semble avoir bien organisé son code 😉

1) Allez dans le fichier **src/mocks/quiz-list.mock.ts** et trouvez la constante **QUIZZ\_LIST**. Cette dernière contient une liste de Quiz (ici elle a 2 quizz). Modifiez le nom d’un des quizz et observez maintenant les changements dans votre navigateur. N’hésitez pas à répétez cette action si besoin.

2) Comprenons ce qui vient de se passer :

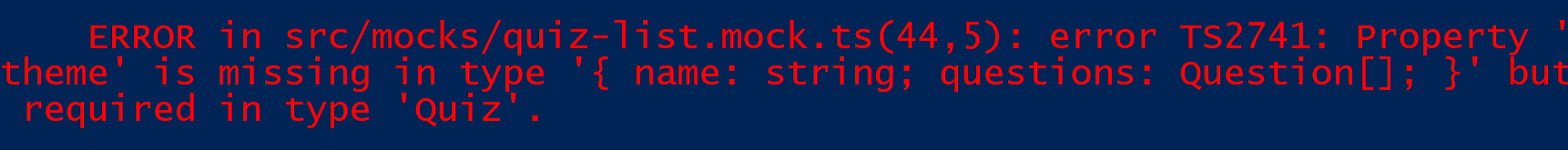
* un mock est un fichier qui contient des (fausses) données.
* les objets sont typés avec les interfaces déclarées dans **src/models/quiz.model.ts**.
* le mock des quiz est importé dans le service **src/services/quiz.service.ts** et sert ensuite d'initialisation au flux d'un observable (BehaviorSubject).
* le composant QuizList (**src/app/quizzes/quiz-list/quiz-list.component.ts**)s'abonne au flux de l'observable et stocke les données transmises par le flux dans une variable **quizList**
* dans l’html associé au composant QuizList (**src/app/quizzes/quiz-list/quiz-list.component.html**), nous trouvons un ngFor qui permet d'itérer sur la liste des quizz (la fameuse variable **quizList**) et ainsi d'afficher chaque quizz avec le composant **app-quiz**
* Le composant app-quiz (**src/app/quizzes/quiz/quiz.component.ts**) affiche alors le nom du quiz qui lui est donné en paramètre.

3) Modifiez du HTML dans le fichier **src/app/quizzes/quiz/quiz.component.html** : mettez un "Nom :" devant le **{{quiz.name}}** et constatez le changement

4) Modifiez du CSS dans le fichier **src/app/quizzes/quiz/quiz.component.scss** en ajoutant "background: red;" dans le block du "h1"

5) Modifiez maintenant l’html pour ajouter le thème du quizz. Vous pouvez voir que l’objet Quiz (**src/models/quiz.model.ts**) contient un attribut **theme.** Revenez à l’html du composant Quiz (**src/app/quizzes/quiz/quiz.component.html)** et ajouter le thème grâce au property binding d’Angular (syntaxe avec double accolade **{{ }}**): **<span> Theme: {{quiz.theme}} </span>**. Constatez le changement.

6) Vous pouvez voir dans votre application qu’un de vos quiz n’a pas de thème. Si vous retournez dans le model du Quiz (**src/models/quiz.model.ts**), vous noterez que l’attribut **theme** a un point d’interrogation lors de sa définition. Cela signifie que l’attribut est optionnel, il peut être non défini. Vous pouvez d’ailleurs le constater dans le fichier (**src/mocks/quiz-list.mock.ts**), l’objet **QUIZ\_LIST** contient un thème uniquement pour le premier Quiz et le compilateur de Typescript ne s’en plaint pas. Enlevez, le point d’interrogation dans l’objet Quiz (**src/models/quiz.model.ts**) et vous allez voir que votre application ne compile plus!



Retournez dans le fichier de mock (**src/mocks/quiz-list.mock.ts**) et ajoutez un thème pour le quiz “Les Sports”. Vous verrez alors l’erreur disparaître de votre console et le thème apparaître sur votre application.

**🙋 Tip**: Pensez à ouvrir votre developer console sur votre browser (F12 sur chrome) pour voir vos erreurs de compilation.

Vous devriez maintenant un peu mieux comprendre comment le tout s'articule et comment les concepts vus en cours font pour fonctionner ensemble. En cas de besoin n'hésitez pas à refaire ce bref tutoriel pour bien assimiler toutes les notions présentées ici (mock, service, observable, composant (typescript, html, css), model).

## **Exercice 1 : Un quizz sans question ..?**

Notre cher Fabien souhaiterait que l’on puisse afficher le nombre de questions qu’il y a pour chaque quizz afin d’estimer le temps qu’il faut pour le faire.

Étapes :

* Dans **src/app/quizzes/quiz/quiz.component.html**, ajoutez une balise HTML (celle de votre choix) et affichez le nombre de questions grâce à la longueur du tableau de questions: **quiz.questions.length**. Utilisez la même syntaxe que celle utilisée pour afficher la valeur du thème (property binding **{{ }}**).

Fabien voudrait maintenant avoir des quizz avec des questions.

Étapes:

* Dans le fichier **src/mocks/quiz-list.mock.ts**, vous pouvez voir qu’un mock de question est commenté. Décommentez le et ajoutez ce mock dans le quiz **“Les Acteurs”** dans l’objet **QUIZ\_LIST**. Avec Typescript (et plus généralement avec JavaScript), vous pouvez directement mettre votre variable à l’intérieur du tableau vide: **[ ]** se transforme en **[QUESTION\_ACTOR].** Constatez le changement sur votre navigateur.
* Le quiz de sport reste toujours vide. Créez une nouvelle constante **QUESTION\_SPORT** et utilisez la pour le quiz sur les sports.

## 

## **Exercice 2 : Les icônes, c'est bien 🤓💧🌵**

Afin de reconnaître d'un coup d'oeil les thèmes, Fabien nous demande d'ajouter des icônes propres à chaque thème. Il vous fait confiance sur le choix des icônes, ne le décevez pas 😛

Étapes :

* Dans **src/app/quizzes/quiz/quiz.component.html**, ajoutez une icône spécifique en fonction de la spécialité : [liste des icônes](https://fontawesome.com/icons?d=gallery). Vous avez déjà un exemple d’utilisation des icons dans ce fichier.
* Utiliser la directive [**\*ngIf**](https://angular.io/tutorial/toh-pt2#the-fix---hide-empty-details-with-ngif) pour afficher l’icon en fonction du thème. À l’intérieur de la directive \*ngIf, vous pouvez mettre les même expressions que dans un if classique.. Pour comparer la valeur du thème et une string, on souhaite utiliser [une comparaison strict](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Reference/Op%C3%A9rateurs/Op%C3%A9rateurs_de_comparaison).

## **Exercice 3 : Un formulaire qui marche, c'est mieux !**

Fabien nous a envoyé un mail dont voici le sujet : "À part regarder des quizz, je peux faire quoi ?". Vous l'aurez compris, il commence à s'impatienter et le formulaire qui ne marche pas l'a particulièrement énervé 😡

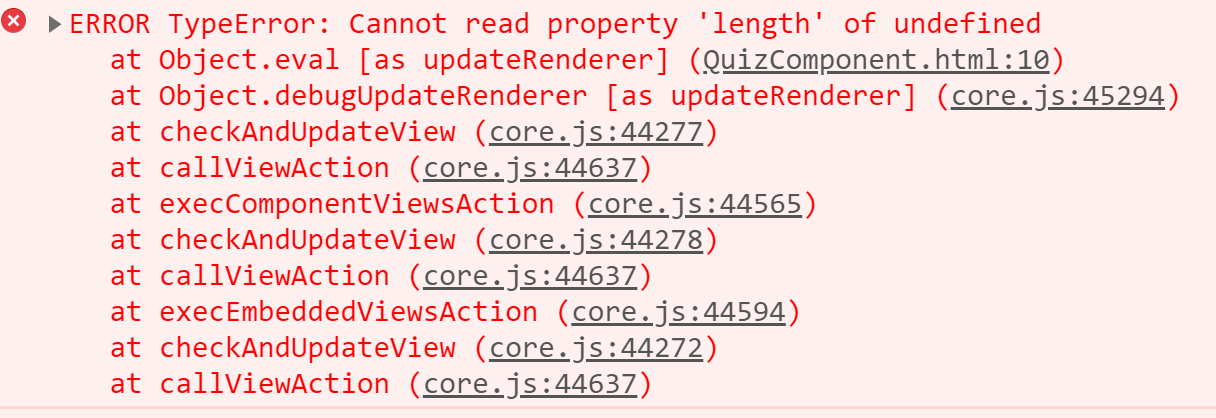
Étapes :

* dans le fichier **src/app/quizzes/quiz-form/quiz-form.component.html**, ajoutez un nouveau label et input text pour pouvoir donner le thème. Vous pouvez également voir dans ce fichier la fonction qui est appelée lors du clic sur le bouton “Create”. Cette fonction devrait se trouver dans la classe du composant...
* **src/app/quizzes/quiz-form/quiz-form.component.ts,** ajoutez le nouvel attribut **theme** dans l’objet **quizForm** définit dans le constructeur comme pour l’attribut **name** ([exemple de création d’un form group avec plusieurs attributs](https://angular.io/guide/reactive-forms#step-3-generating-form-controls)). Vous devriez maintenant pouvoir remplir le thème de votre quizz.

**Note**: Vous trouverez également [des exemples utilisants directement la classe FormControl()](https://angular.io/guide/reactive-forms#step-1-creating-a-formgroup-instance) pour constuire votre quizForm. Ces expressions sont équivalentes, dans notre cas nous utilisons un FormBuilder pour simplifier le code.

**🙋 Tip:**  La dernière ligne dans **quiz.component.html** est commentée. **Décommentez là** pour voir votre objet quizForm changer dynamiquement lorsque vous remplissez le formulaire !

* Nous avons vu précédemment que la fonction **addQuizz()** était appelée lorsque l’utilisateur cliquait sur le bouton Create. Nous devons mettre à jour cette fonction afin de pouvoir envoyer notre nouveau quiz. Décommentez le code de la fonction et ajoutez l’appel au service de quiz et de sa fonction **addQuiz(quiz: Quiz)**. ([exemple d’utilisation service](https://angular.io/tutorial/toh-pt4#add-getheroes))
* Dans **src/services/quiz.service.ts** remplissez la méthode addQuiz en 2 lignes :
  + Ajout du nouveau quiz dans la liste ([doc array](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Reference/Objets_globaux/Array/push))
  + Mise à jour de l’observable ([Update observable with new value](https://angular.io/tutorial/toh-pt6#the-searchterms-rxjs-subject)).
* Et ça y est !! Vous ajoutez de nouveaux quiz, ça marche ! 🚀
* Attendez, pourquoi est-ce qu’on ne voit pas le nombre de questions pour le nouveau quizz ? 😅 Ouvrez votre console de votre navigateur (F12 et choisissez l’onglet Console).



* “length of undefined” ? 😣 Où avons nous utilisé length ? Et si on cliquait sur “QuizComponent.html:10” ? Il se peut qu’il faille mettre à jour notre objet quiz lors de sa création avant de l’ajouter...

## **Exercice 4 : Trop de quizz, tue le quizz...**

Voilà qui est nettement mieux, mais à force d’ajouter des quizz, la page de Fabien est completement remplie ! Il vous demande donc d'ajouter en urgence une fonctionnalité lui permettant de supprimer des quizz car il n'arrive plus à vivre dans ces conditions.

Étapes :

* Dans QuizComponent:
  + **src/app/quizzes/quiz/quiz.component.html :** Ajoutez un bouton de suppression
  + **src/app/quizzes/quiz/quiz.component.ts :** 
    - Ajoutez un @Output pour notifier le composant parent de la suppression. L’output a comme type **EventEmitter<Quiz>.**

***Note*** :

Vous avez un exemple d’output appelé **quizSelected** dans QuizComponent sur lequel QuizListComponent réagit (regardez dans la console de votre navigateur) + [documentation pour les @Output](https://angular.io/guide/component-interaction#parent-listens-for-child-event)

* **src/app/quizzes/quiz/quiz.component.ts:** Créez une fonction **deleteQuiz()** qui va émettre le quiz courant.
  + **src/app/quizzes/quiz/quiz.component.html:** Ajoutez la fonction **deleteQuiz()** à votre bouton de suppression pour qu’elle soit appelée lors du **(click).** Vous avez un exemple dans ce composant avec la fonction **selectQuiz().**
* Dans QuizListComponent :
  + **src/app/quizzes/quiz-list/quiz-list.component.ts :** Créez une fonction **deleteQuiz(quiz: Quiz)**  dans la classe.
  + **src/app/quizzes/quiz-list/quiz-list.component.html :** Modifiez l’appel du composant **<app-quiz>** afin de rajouter votre nouvel Output (comme ce qui existe déjà pour **quizSelected**) et votre nouvelle fonction (**deleteQuiz($event)**) qui sera appelée lorsqu’un événement est émis. **Warning**: Le nom de votre output dans quiz-list.component.html est le nom qui se trouve entre **parenthèses (ex: (quizSelected) est le nom de l’output)** et il doit être identique au nom de votre output déclaré dans la classe QuizComponent.
  + **src/app/quizzes/quiz-list/quiz-list.component.ts :** Ajoutez un **console.log(quiz)** dans votre fonction **deleteQuiz()** et vérifiez que vous voyez bien un log dans la console de votre navigateur lorsque vous cliquez sur votre bouton **delete**.
* Dans QuizService : On souhaite maintenant pouvoir supprimer le quiz de la liste
  + **src/services/quiz.service.ts :** Créez une fonction **deleteQuiz(quiz: Quiz)** pour supprimer le quiz de la liste et mettre à jour l’observable.
* Dans QuizListComponent:
  + **src/app/quizzes/quiz-list/quiz-list.component.ts :** Dans la fonction **deleteQuiz(quiz)**, Appelez votre fonction **deleteQuiz(quiz)** de votre service **QuizService** et testez la suppression !

## **Exercice 5 : input[type=text] → select**

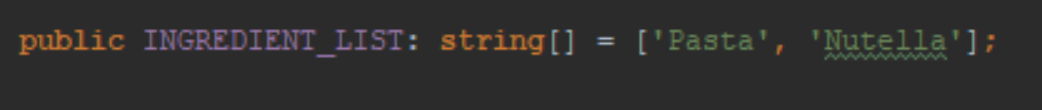
Fabien nous fait savoir qu'il ne trouve pas cela très adapté d'entrer du texte pour renseigner le thème. Il aimerait passer par une sélection parmi une liste.

Étapes :

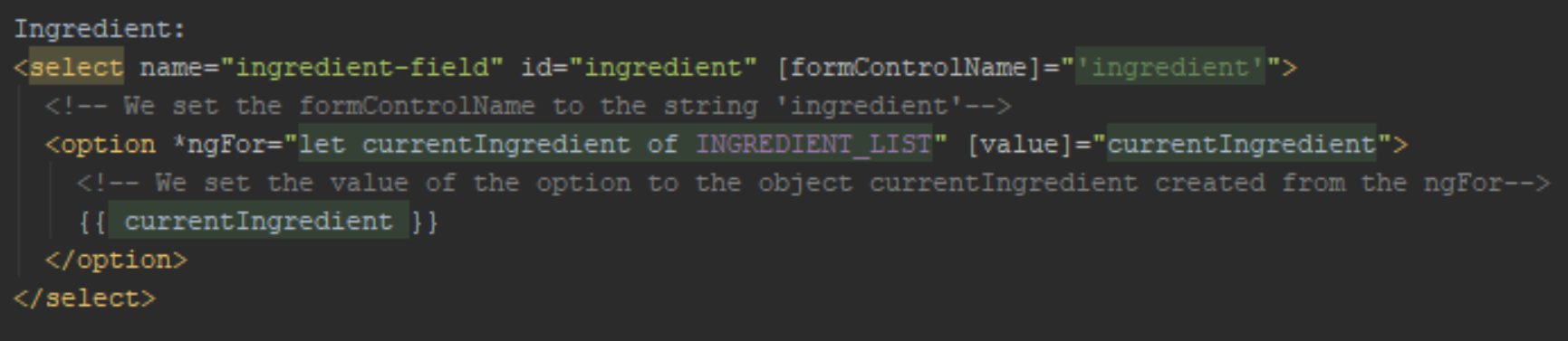
* Changez le champ **theme** du model Quiz pour que celui-ci devienne un enum : <https://www.typescriptlang.org/docs/handbook/enums.html>
* Dans **src/app/quizzes/quiz-form/quiz-form.component.html**, modifiez le champ d’input text par un [select](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element/select).

Le développeur malade vous envoie un de ses **select** d’une ancienne application pour vous aider :

Dans sa classe **RecipeFormComponent** :



Dans l’html du composant **RecipeFormComponent**:



## 

## **Exercice 6 : Date de création du quiz**

Fabien souhaiterais maintenant pouvoir connaître la date de création d’un quizz. Ajoutons ça dans la liste des quizz.

Étapes:

* Mettez à jour le model Quiz en ajoutant un attribut **creationDate?: Date** (la classe Date est native en Javascript, pas besoin de l’importer).
* Dans **src/app/quizzes/quiz-form/quiz-form.component.ts**, ajoutez la date lors de la création de l’objet ([documentation Date() - heure courante](https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Reference/Objets_globaux/Date))
* Dans **src/app/quizzes/quiz/quiz.component.html**, affichez la date de création seulement si elle est définie. Testez le résultat.
* … Fabien n’est pas très content de ce format de date ! 😅 C’est vrai que c’est pas très user friendly. Pour un meilleur résultat, nous pouvons utiliser le pipe **date** d’Angular. Vous trouverez [ici un exemple simple](https://angular.io/api/common/DatePipe#usage-example) d’utilisation du pipe date. Vous pouvez définir le format de la date que vous voulez, voici [la documentation](https://angular.io/api/common/DatePipe#pre-defined-format-options) expliquant les formats acceptés.

## **Exercice 7 : Je veux la vraie liste de quiz**

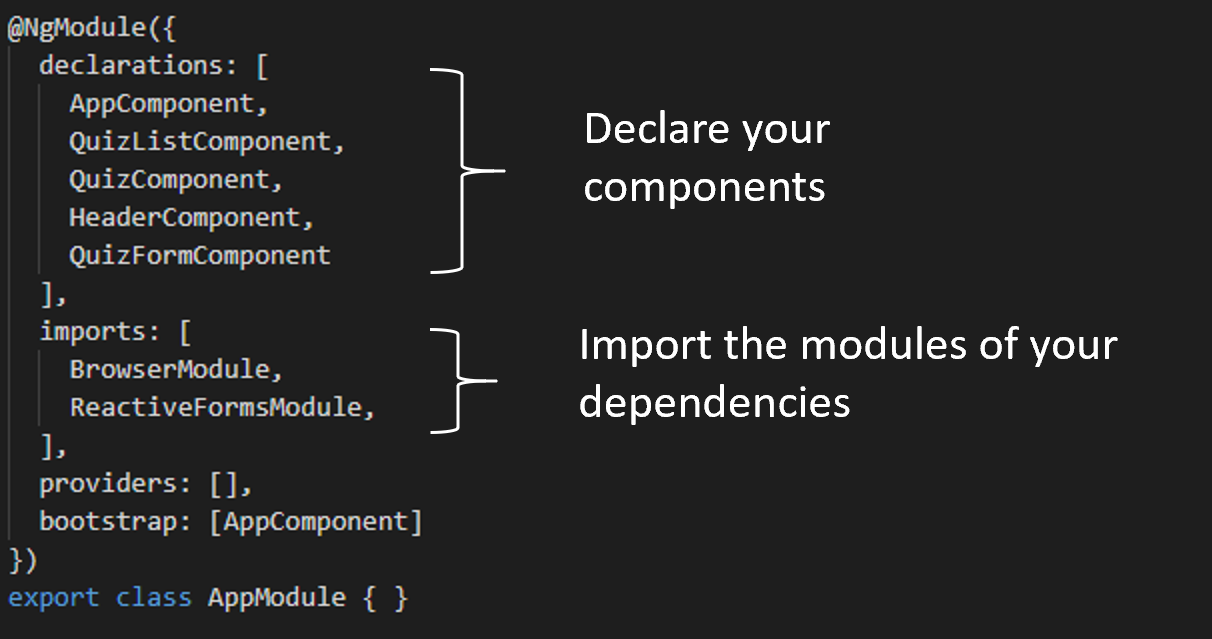
L'ancien développeur est de retour dans la course et a pu coder une partie du back-end. Fabien veut désormais récupérer les quizz depuis un serveur.

**URL contenant la liste des utilisateurs** : <https://api.myjson.com/bins/silu2>

Étapes :

* Ajoutez HttpClientModule dans la liste des **imports:[ ]** dans **@NgModule** dans **src/app/app.module.ts** ([exemple ici](https://angular.io/tutorial/toh-pt6#enable-http-services))

Note: On découvre un nouveau fichier ici: le module de votre application. Il va contenir l’ensemble de vos dépendances et vos composants. Il a la structure suivante:



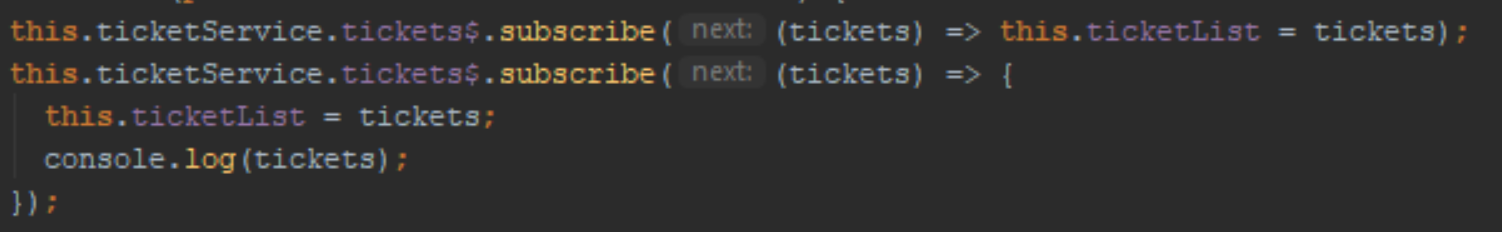
Il possède plusieurs tableaux:

* declarations: contient l’ensemble de vos composants. Tous les composants doivent être déclarés ici pour pouvoir fonctionner.
* imports: contient l’ensemble de vos dépendances. On importera ici uniquement des modules. C’est ici que vous ajoutez votre **HttpClientModule**.
* providers: Contiendra l’ensemble des classes qui ont besoin de passer par le dependency injection d’angular. On en parlera plus tard.
* bootstrap: Le composant **root** de notre application.

Étapes (suite):

* Dans QuizService:
  + Créez un attribut pour stocker l’url à appeler
  + Injectez HttpClient dans le constructeur du service ([exemple ici](https://angular.io/tutorial/toh-pt6#heroes-and-http))
  + Créez une fonction **setQuizzesFromUrl()** qui fait l’appel à l’url et récupère la liste des utilisateurs ([exemple ici avec /\*\* GET heroes from the server \*/.](https://angular.io/tutorial/toh-pt6#get-heroes-with-httpclient) **Attention** dans l’exemple ils retournent l’observable, mais nous ne voulons pas faire ça).
  + On utilise le **subscribe** sur le **this.http.get(url)** pour récupérer la réponse reçue et ainsi mettre à jourla liste des quizz ainsi que le behavior subject. (vous avez un exemple de subscribe dans QuizListComponent). **Attention,** l’objet récupéré est de type **{ quizzes: Quiz[ ] }** et votre attribut **quizzes** est de type **Quiz[ ].**

Note : Pour mettre plusieurs lignes dans votre subscribe, vous devez rajouter des accolades. Le développeur précédent vous a trouvé un exemple avec un ancien projet:



Vous pouvez aussi créer une fonction et l’appeler pour éviter d’avoir des pavés illisibles dans vos subscribes 😅

## **Fin du TD**

Wahou ! Enfin arrivé au bout du TD.. 1… 😉. Fabien va pouvoir enfin faire mumuse avec votre super projet et vous faire de nouveaux retours d'ici peu !